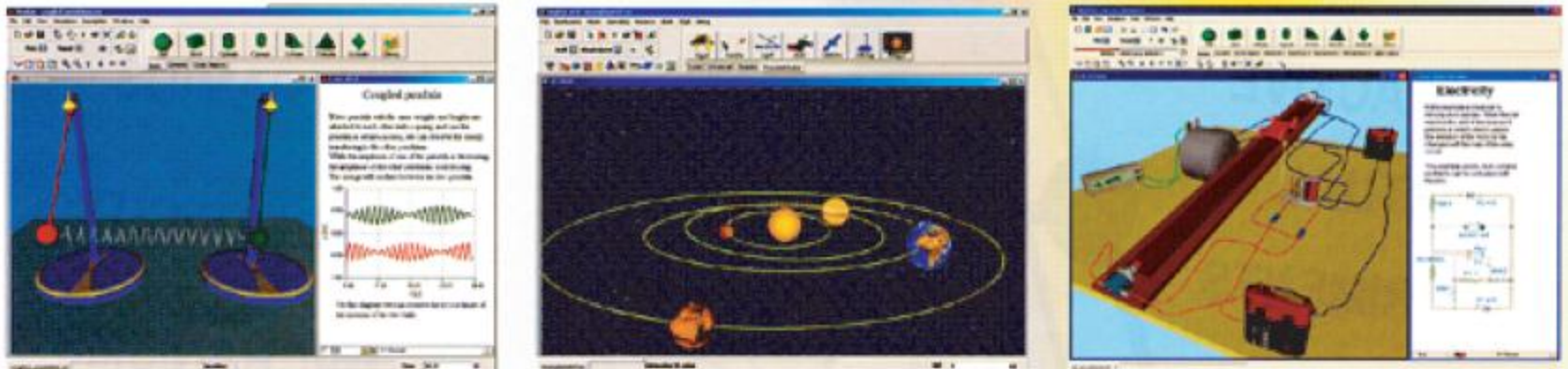


NEWTON

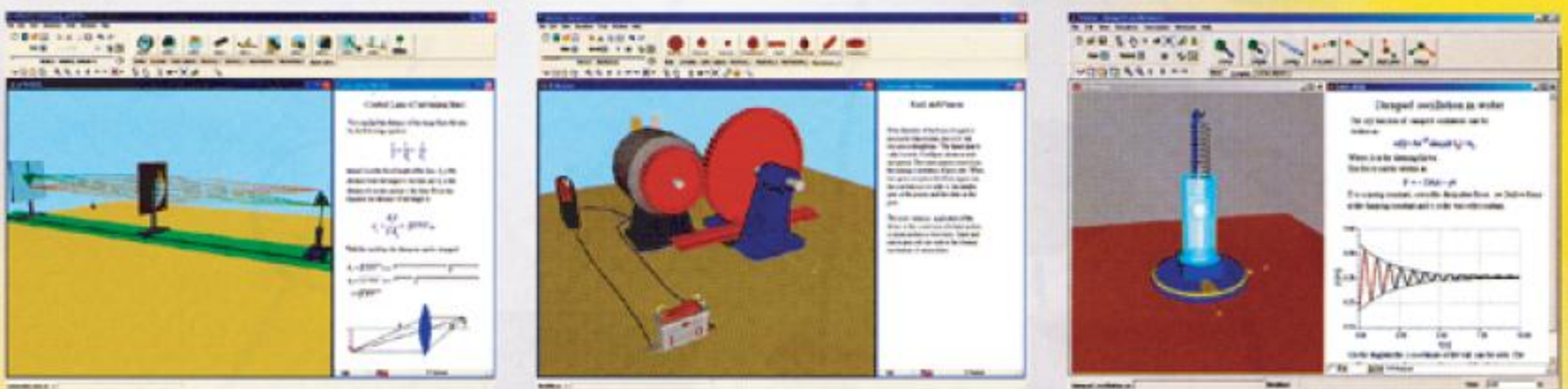
三维多媒体物理探索实验软件

“牛顿”三维多媒体物理探索实验室提供了一个全新的教授和学习物理的方法，在计算机上以三维的模式探索运动学，力学，结构学和电学。虚拟“牛顿”世界以物理模拟法为法则，允许您在没有物理实体的限制情况下，建立、操作和互动观测您的实验。



“牛顿”的一个独特的特点是，它不仅显示一个真实的三维物理实验，并且可以将实验结果与经典公式做比较和验证。这使学生建立一个与牛顿具有清晰关系的力学、电学和光学模型成为可能。

当在“牛顿”中创建一个实验时，您可以选择的对象范围很宽泛，即可选择现实世界的也可选择虚拟的对象，例如：简单的几何机构（砖，球形等）；机械，电气和光学零件（齿轮，电阻器，镜头等）；复杂的工具器械（支架，斜坡，汽车，仪表等）；限制性的物体（关节和弹簧）；并可以调整他们的物理参数。此外，您可以利用VRML的编辑器，将几乎任何物体添加到“牛顿”中，您也可以VRML编辑器中导出您的实验格式。



当您随着文件中包含的例子学习时，会发现很容易入门。您可以改变这些例子，并再次模拟它们，您会发现它们其实是很简单、并且创造惊人的实验。当运行一个仿真项目时，主体开始移动后，其动作的显示是从已有的动画库中调取，例如：扭矩旋转和相互碰撞都已经在已有的动画库中了。其实，你可以设置一个或多个摄像头，捕捉它们在实验中的动作，存储在AVI文件中。

您还可以对您的例子添加说明文字，图片和公式。利用图解，您可以很容易地衡量和评价您的实验结果。因为，可以有若干个用户定义的曲线在同一个图表中显示出来，所以很容易将测量结果数据与理论计算的数据做比较。

DesignSoft

www.designsoftware.com www.newtonlab.com



北京掌宇集电科技有限公司
K&H(BEIJING)CO.,LTD.

地址：北京市海淀区大柳树路17号富海中心3号楼1208A
电话：010-88410070/85/90/97/0122
传真：010-88410155

